

Ton matériel de serial farceur

Testé et approuvé
par Astrapi
100 % efficace!

A

À DÉCOUPER

▼ Ta lettre à envoyer à tes parents



▼ Ton autorisation à montrer en cas de contrôle



**COMMANDE SPÉCIALE
CONFIRMÉE**

Madame, Monsieur,

Suite à la demande d'adoption
de (écris ton prénom),
nous avons la joie de vous faire parvenir dans
quelques jours par colis spécial une vipère aspic
du prénom de Billy the Kid.

Prescription alimentaire : knackis de lézards
et musaraignes séchées.

Je vous prie de croire à nos sentiments
les plus reptiliens,



Annette Boa
Responsable des refuges SPO

PERMIS

de se la couler douce



Madame, Monsieur,

Astrapi m'a autorisé à ne rien faire du tout.
J'ai donc le droit de rester assis, de ne pas
me lever, de ne jamais mettre le couvert
ni desservir la table, de me faire servir, de
prendre mes repas sur le canapé, de regarder
des dessins animés autant que je le souhaite
et de ne pas me laver les dents! Et ce, sans
aucune remarque ni reproche de votre part.

Signature :



MA CHAMBRE

est le reflet de ma personnalité!

→ Merci de la laisser en état et de ne surtout pas la déranger.

▼ Ta pancarte à accrocher

J'AI FAIM!

Donnez-moi
des chaussettes!



MODE POISSON D'AVRIL ACTIVE.

Cet écran ne fonctionne plus.
Il reprendra du service
quand tu auras accepté
de faire un jeu de société avec
ton enfant chéri adoré!



DANGER!

Ne surtout pas ouvrir cette porte.
Présence de légumes ultra-toxiques!



CONSEIL SANITAIRE :
> manger des frites
pendant sept jours

AUX RONFLEMENTS SONORES!



Y'en a qui veulent
dormir, ici!

ZZZZZ

▼ Tes étiquettes à coller

B

À garder toujours
à portée de main. ▼

À glisser dans une enveloppe
et à déposer dans le courrier de tes parents. ▼

À afficher sur la porte de ta chambre.

À poser
sur la machine à laver.

À scotcher sur le téléphone portable
ou l'écran d'ordi de tes parents.

À afficher sur la porte du frigo.

À afficher sur la porte de la chambre
de tes parents.

▼ Tes étiquettes alimentaires



LES ŒUFS DE LA MER



ŒUFS
DE REQUINS
FERMIERS EN PLEINE MER CHAUDE
ÉLEVÉS EN BOUT DU MONDE

Poids net :
350 g e





Cacatella

Pâte à tartiner à base de
BOUSE D'OURSON MIGNON

excrêmement bon !

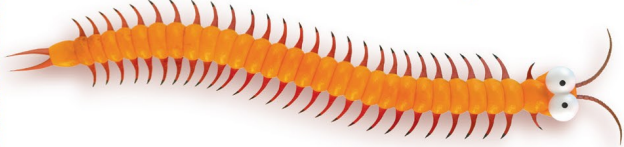
Poids net :
350 g e



100%
miam
miam



Marmelade de Mille-et-une-pattes



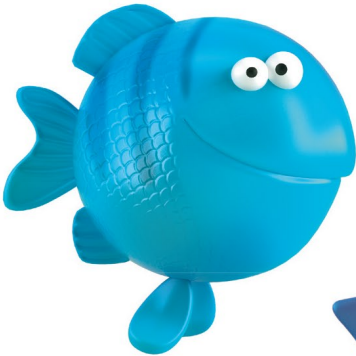
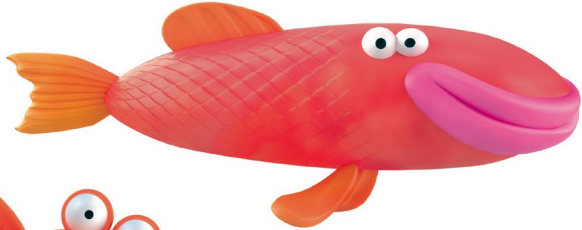
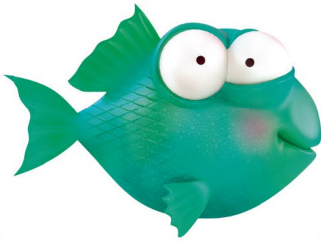
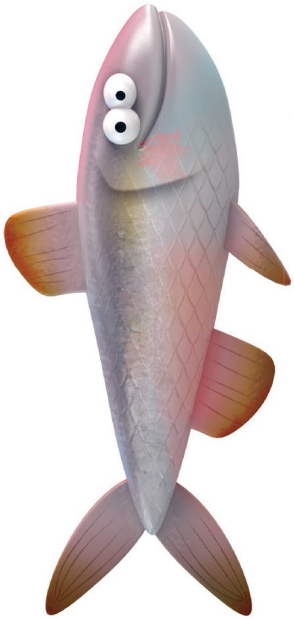
EXTRA SANS PÉPINS
NE CRAQUE PAS SOUS LA DENT



Poids net :
350 g e

B.P. 1 - 99990 France. Ingrédients pour 100 g de confiture :
12,564 mille-et-une-pattes, ramassés à la main et avec des
bottes en caoutchouc. Une lichette de sucre super bio. Une
petite touche d'amour, bio également. A conserver bien au
chaud après ouverture. A consommer de préférence avant
le 1^{er} avril 2021.

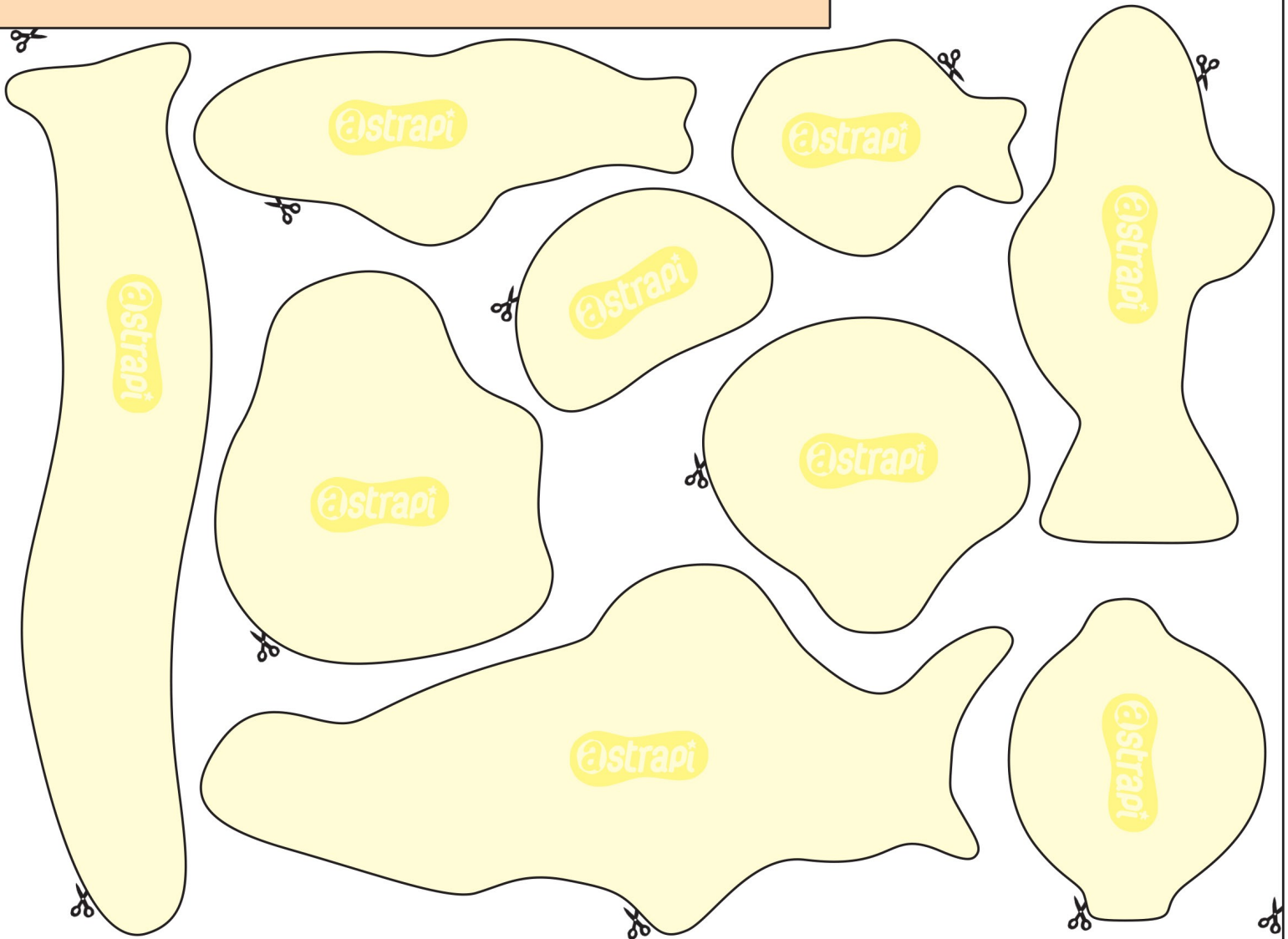
▼ Tes poissons à coller dans le dos



À coller sur le pot de pâte à tartiner

À coller sur une boîte d'œufs

À coller sur un pot de confiture



SPÉCIAL
1ER AVRIL



A



Les secrets
des champions
de la blague

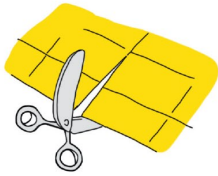
Un jeu de cartes
« Qui rira perdra ! »

De drôles de poissons
à découper

<p>▶ Fais un joli concert de prouits avec tes joues, en les gonflant et en les tapant. Attention, l'autre joueur doit reconnaître l'air !</p> <p>ACTION</p>	<p>▶ Joue à « Je te tiens, tu me tiens par le trou d'mez bichette. Le premier de nous deux qui rira aura une pichenette ! »</p> <p>ELLETTTE BARBICHETTE</p>	<p>▶ Chatouille les pieds de ton adversaire ! Ça, c'est cadeau, car personne ne résiste aux chatouilles sous les pieds !</p> <p>DÉFI</p>	<p>▶ Levez-vous tous les deux de votre chaise en tenant votre corps bien droit et sans ramener vos pieds sous la chaise.</p> <p>DÉFI</p>	<p>▶ Raconte une histoire de Toto ou une autre blague.</p> <p>BLAGUE</p>	<p>▶ Chante la « Marseillaise » sur l'air de « J'ai du bon tabac dans ma tabatière ! » Ou tout autre air que tu connais...</p> <p>ACTION</p>
<p>▶ Raconte une blague de Toto.</p> <p>BLAGUE</p>	<p>▶ Change les prénoms de cinq personnes (famille ou amis) en ajoutant leur légume préféré comme nom de famille !</p> <p>ACTION</p>	<p>▶ Fais un sketch en imitant le plus gros défaut de ton papa.</p> <p>IMPRO</p>	<p>▶ Joue à « Je te tiens, tu me tiens par le nez bichette. Le premier de nous deux qui rira aura une pichenette ! »</p> <p>ELLETTTE BARBICHETTE</p>	<p>▶ Imita la démarche de Charlot : pieds en canard, comme qui tournicote... et invente un gag avec ce personnage.</p> <p>ACTION</p>	<p>▶ Raconte, comme si tu étais un grand savant, ce qui se passe quand on se mouche. Mots obligatoires à caser : cloignons nasale, rhino-pharyngite et muqueuse.</p> <p>IMPRO</p>
<p>▶ Dis « je t'aime » en imitant le cri de la chèvre.</p> <p>ACTION</p>	<p>▶ Fais comme si tu étais un cuisinier et invente une recette à base de pipi de dinosaure ! Miam !</p> <p>IMPRO</p>	<p>▶ Fais un sketch en imitant le plus gros défaut de ta maman.</p> <p>IMPRO</p>	<p>▶ Dis à l'autre joueur « Que vous me semblez beau ! » en imitant le cri du lion.</p> <p>ACTION</p>	<p>▶ Prends une feuille de papier et place-toi derrière l'autre joueur. Demande-lui de se pencher et déchire la feuille en disant : « Mince, ta culotte a craqué ! »</p> <p>ACTION</p>	<p>▶ Raconte l'histoire du chat qui rencontre un chien : « Wouaf wouaf, Grrr, miaou ! Miaou ? Miaou ? Miaaaaaouuu ! »</p> <p>BLAGUE</p>
<p>▶ Mime la démarche d'un dindon très, très snob.</p> <p>ACTION</p>	<p>▶ Change de coiffure trois fois de suite très vite !</p> <p>ACTION</p>	<p>▶ Réalise le tour de magie le plus minable du monde !</p> <p>ACTION</p>	<p>▶ Raconte cette blague en la jouant : « Je suis un nuage, d'un côté et laisse tomber ta langue. Ah, mais qu'est-ce qui m'arrive ? Pluie pluuuie ! J'ai envie de faire pluie pluie ! »</p> <p>BLAGUE</p>	<p>▶ Fais ce que tu veux pour faire rire l'autre joueur.</p> <p>JOKER</p>	<p>▶ Joue à « Je te tiens, tu me tiens par l'oreille bichette. Le premier de nous deux qui rira aura une tapette ! »</p> <p>ELLETTTE BARBICHETTE</p>
<p>▶ Joue à « Je te tiens, tu me tiens par la barbichette. Le premier de nous deux qui rira aura une tapette ! »</p> <p>ELLETTTE BARBICHETTE</p>	<p>▶ Dis cette blague en criant très très fort : « Je suis rond, tout vert et j'ai une cape. Qui suis-je ? »</p> <p>BLAGUE</p>	<p>▶ Fais ce que tu veux pour faire rire l'autre joueur.</p> <p>JOKER</p>	<p>▶ Fais cette grimace : penche ta tête d'un côté et laisse tomber ta langue. Ensuite, change de côté. Demande à l'autre joueur de faire pareil.</p> <p>DÉFI</p>	<p>▶ Avec une paire de chaussettes, réalise un court spectacle comique de marionnettes. 1, 2, 3, rideau !</p> <p>ACTION</p>	<p>▶ Danse sur une musique en étant le moins dans le rythme possible !</p> <p>ACTION</p>

Mode d'emploi des cartes et du montage de la boîte

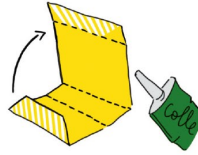
B



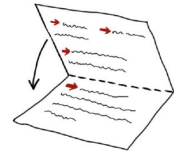
1 Découpe les 60 cartes et la règle du jeu le long des traits noirs.



2 Découpe l'étui et plie chaque côté le long des pointillés, pointillés à l'intérieur.



3 Colle ensuite les languettes hachurées l'une sur l'autre.



4 Plie la règle du jeu au niveau des pointillés, pointillés à l'intérieur. Range-la avec les cartes dans l'étui. C'est prêt !



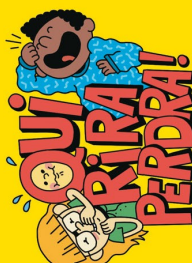
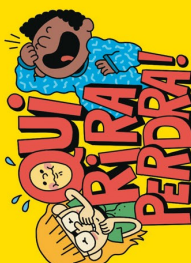
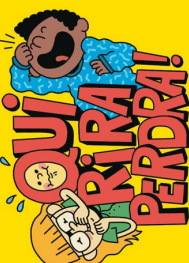
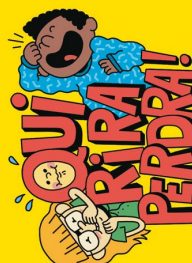
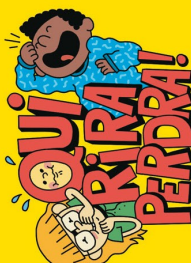
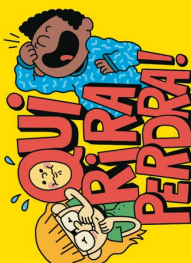
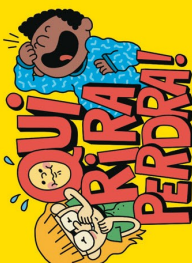
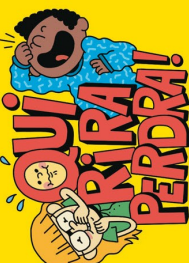
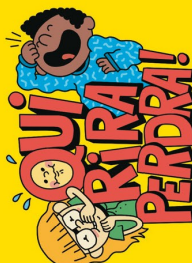
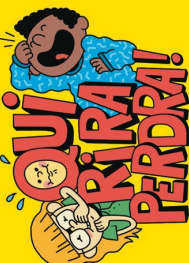
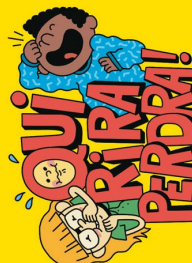
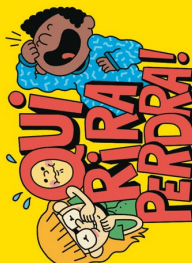
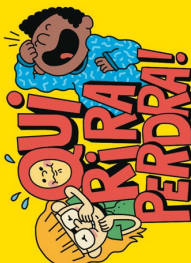
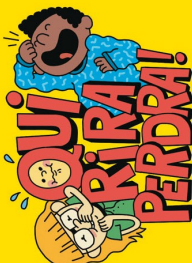
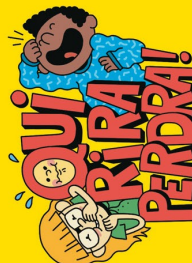
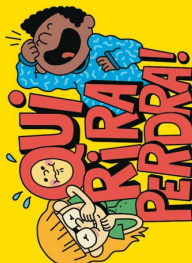
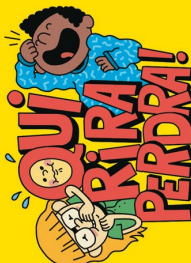
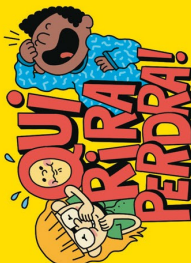
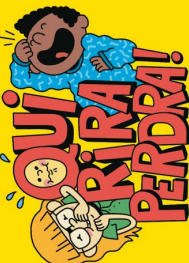
► **Objectif**
Ne pas rire et
remporter le plus
de cartes possible !

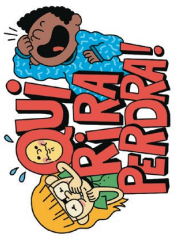
► **Nombre
de joueurs**
2 personnes.

► **Préparation**
Distribuer à chaque joueur le même
nombre de cartes, faces cachées.

► **Déroulement d'un tour de jeu :**

- Le plus jeune commence !
- Il regarde sa première carte et fait ce qui y est écrit.
- S'il fait rire l'autre joueur, il gagne la carte. S'il ne le fait pas rire, il met la carte de côté, et c'est à l'autre de jouer.
- A la fin de la partie, celui qui a le plus de cartes a gagné.





Règle du jeu



n° 945, du 1^{er} avril 2020

Texte : Sophie Furlaud.
Illustrations :
Guillaume Perreault.



D

60 cartes



➔ Joue à « Que oui, que non » : on te pose 10 questions et tu dois répondre « que oui » ou « que non ». Sinon, ou si tu ris, tu as perdu.



➔ Chante « Savez-vous planter les choux », comme si c'était un opéra.



➔ Fais un concert de guitare, sans guitare !



➔ Raconte une blague de Toto ou autre.



➔ Fais une grimace d'autruche concentrée.



➔ Dis très vite, en faisant la liaison : « J'ai trop été dans la salle de bains. »



➔ Mime un métier inventé et demande à l'autre joueur de le deviner. À la fin, donne une réponse fofole comme : « Mais voyons, c'est électro-boucher pour chien de chasse ! »



➔ Imite tes parents quand ils téléphonent.



➔ Dis « prout » en étirant le mot le plus longtemps possible ! En dessous de 10 secondes, tu as perdu.



➔ Dis une phrase en imitant l'horrible rire de la hyène !



➔ Regarde fixement l'autre joueur dans les yeux pendant 30 longues secondes et hurle : « Ah, que'elle est chouette la vie, quand il ne pleut plus ! »



➔ Saute autour de l'autre joueur et hurle au moins 20 fois : « Je suis une puce et les puces ça pique » en plantant un doigt sur lui !



➔ Joue au ping-pong sans raquette et sans balle pendant 1 minute avec l'autre joueur.



➔ Danse pendant 1 minute de plusieurs façons : hip-hop, disco, claquettes...



➔ 1, 2, 3... Lèche-veux tous les deux les coudes !



➔ Essaie de faire un prout d'aisselle !



➔ Fais découvrir à l'autre joueur la grotte « Denez ». Oui, ta grotte de nez ! Pour cela, écarquille bien tes narines et commence la visite.



➔ Raconte ta journée en glissant « ding-dong » entre chacun de tes mots.



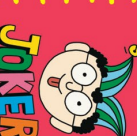
➔ Dis ton nom avec de l'eau plein la bouche.



➔ Essaie de mettre ton pied derrière l'oreille et gratte-toi comme un toutou plein de puces.



➔ Dessine sur tes doigts des yeux et une bouche et fais un spectacle de blabla-digts !



➔ Fais ce que tu veux pour faire rire tes concurrents !



➔ Allô ? Prends ta chaussure et fais semblant de téléphoner ! Ta conversation doit durer au moins 30 secondes.



➔ Fais cette blague en criant très très fort : « Je suis ronde, toute rouge et j'ai une cape. Qui suis-je ? » Réponse : Super tomate !



➔ Essayez de toucher vos narines avec votre langue. Comment ça, ce n'est pas possible ! Vous voulez rire ?



➔ Joue à « Je te tiens, tu me tiens par les genoux bichettes. Le premier de nous deux qui rira aura une tapette ! »



➔ Joue à « Je te tiens, tu me tiens par l'oreil bichette. Le premier de nous deux qui rira aura une tapette ! »



➔ Chante la Marseillaise avec l'accent anglais.



➔ Joue, comme si tu étais un moustique, à « Je te pique, tu me piques par la bazzz bichette, le premier de nous deux qui piquera aura une bichette. »



➔ Imite ton père ou ta mère quand ils se lèvent le matin. Sois le plus vrai possible !