

Panique sur l'Olympe !

▣ RÈGLE DU JEU ▣



Sur le mont Olympe,
les dieux grecs n'arrêtent
pas de se bagarrer !
Qui seront les plus forts
et les plus malins ?
Leur sort est entre tes mains !

▣ Préparation du jeu

- 1 - Détache les 40 cartes :
 - 24 cartes DIEUX,
 - 16 cartes HÉROS.
- 2 - Fabrique la boîte.
- 3 - Fabrique la pièce.



Cartes DIEUX

Cartes HÉROS

▣ But du jeu

Rempoter le maximum
de cartes DIEUX.

▣ Déroulement d'un tour de jeu

Pour commencer, le plus
jeune joueur mélange
les 40 cartes et en distribue
4 à chaque participant.

Puis le joueur qui a distribué
les cartes lance la pièce :

- Si la pièce retombe
du côté FORCE, la bagarre
se joue sur la force.

- Si la pièce retombe
du côté ESPRIT, la bagarre
se joue sur l'esprit.

Chaque joueur dit s'il veut
participer ou non au combat.
Rien d'obligatoire, chacun
fait comme il préfère !

Les joueurs qui ne veulent
pas combattre peuvent :

- soit garder leurs 4 cartes,
- soit se débarrasser
d'une ou de deux cartes,
qui sont tout de suite
remises sous le paquet.

Les joueurs qui veulent
combattre déposent
chacun une carte DIEU
devant eux, face cachée.



Quand tous les joueurs
ont déposé leur carte DIEU,
ils peuvent ensuite déposer
une carte HÉROS pour aider
leur dieu, toujours face cachée.
Là encore, rien d'obligatoire !



Chaque joueur qui participe
au combat retourne
sa/ses carte(s) et calcule
son nombre de points
de FORCE ou d'ESPRIT.
Pour cela, il additionne
ou soustrait les points de
son DIEU ou de sa DÉESSE
de la manière suivante :

+ 0 point si le DIEU ou la
DÉESSE est joué(e) seul(e).

+ 3 points si le HÉROS
est ami avec son DIEU
ou sa DÉESSE.

+ 1 point si le HÉROS
n'est pas ami avec
son DIEU ou sa DÉESSE.

- 1 point si le HÉROS est l'ami
d'un DIEU ou d'une DÉESSE
joué(e) par un autre joueur.

Le joueur qui a le plus
de points remporte
toutes les cartes DIEUX.
En cas d'égalité, les cartes
DIEUX sont remises
sous le paquet.

À la fin du tour, toutes
les cartes HÉROS sont
remises sous le paquet.

▣ Un nouveau tour de jeu commence

Le joueur à gauche
du plus jeune distribue
des cartes pour que
chaque participant
en ait de nouveau 4.
Puis on recommence
comme précédemment
(voir : « déroulement
d'un tour de jeu »).

▣ Fin du jeu

Le jeu se termine quand
il ne reste plus de cartes
DIEUX dans le paquet.

▣ Qui a gagné ?

Le joueur qui a gagné
le plus de DIEUX et de
DÉESSES remporte la partie !